

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Zielgruppe	2
1.2	Überblick	3
1.3	Hilfe und Unterstützung	4
2	Primitive Typen und Referenztypen	5
2.1	Was sind Typen?	6
2.2	Primitive Typen	6
	Primitive Typen identifizieren	9
	Primitive Methoden	10
2.3	Referenztypen	11
	Objekte erstellen	11
	Objekte dereferenzieren	13
	Eigenschaften hinzufügen und entfernen	13
2.4	Eingebaute Typen instanziiieren	14
	Literalformen	15
	Objekt- und Arraylitterale	15
	Funktionslitterale	16
	Litterale für reguläre Ausdrücke	17
2.5	Zugriff auf Eigenschaften	18
2.6	Referenztypen identifizieren	19
2.7	Arrays identifizieren	20
2.8	Wrapper-Typen für primitive Typen	21
2.9	Zusammenfassung	24

3	Funktionen	25
3.1	Der Unterschied zwischen Deklarationen und Ausdrücken . . .	26
3.2	Funktionen als Werte	27
3.3	Parameter	29
3.4	Überladung.	31
3.5	Objektmethoden.	33
	Das this-Objekt	34
	Den Wert von this ändern	35
3.6	Zusammenfassung	39
4	Objekte	41
4.1	Eigenschaften definieren.	41
4.2	Eigenschaften ermitteln	43
4.3	Eigenschaften entfernen	45
4.4	Aufzählung.	46
4.5	Arten von Eigenschaften.	48
4.6	Eigenschaftsattribute	50
	Gemeinsame Attribute	50
	Attribute von Dateneigenschaften	52
	Attribute von Zugriffseigenschaften	54
	Mehrere Eigenschaften definieren	56
	Eigenschaftsattribute abrufen	57
4.7	Objektänderungen verhindern	58
	Erweiterungen verhindern	59
	Objekte versiegeln	59
	Objekte einfrieren	61
4.8	Zusammenfassung	63

5	Konstruktoren und Prototypen	65
5.1	Konstruktoren	65
5.2	Prototypen	70
	Die Eigenschaft [[Prototype]]	71
	Prototypen in Konstruktoren verwenden	74
	Prototypen ändern	78
	Prototypen der eingebauten Objekte	80
5.3	Zusammenfassung	81
6	Vererbung	83
6.1	Prototypverkettung und Object.prototype	83
	Von Object.prototype geerbte Methoden	84
	Object.prototype ändern	86
6.2	Objektvererbung	88
6.3	Konstruktorvererbung	91
6.4	Konstruktordiebstahl	95
6.5	Zugriff auf die Methoden des Supertyps	97
6.6	Zusammenfassung	98
7	Objektmuster	101
7.1	Private und privilegierte Elemente	101
	Das Modul-Muster	101
	Private Elemente für Konstruktoren	104
7.2	Mixins	106
7.3	Bereichssichere Konstruktoren	114
7.4	Zusammenfassung	116
	Index	117